

玩天龙八部sf多年的心得，带你少走弯路快速升级？

咱，很多玩天龙八部sf的玩家朋友可太需要有人给他指指路，带带咱新手朋友们到底怎么玩天龙八部sf不是？你别看我文化程度不高，还老是说话前言不搭后语、拖拖拉拉的啊，一堆语病什么的还被说胡言乱语，但我可是在咱们这圈子里摸爬滚打好多年了啊，在天龙八部sf这游戏里还算有点子小心得。现在我是真心想给兄弟们把咱玩这个游戏的“攻略本”上怎么少走弯路怎么划算怎么快升级给讲讲聊一下。

啥是“天龙八部sf”

这“天龙八部sf”呢其实从最根本的本质来看，本质属于非官方授权但自己弄的、以咱特别经典好玩的大型古装金庸武侠网络游戏《天龙八部 Online》为依据基础，二次创造产生或者复制创造的类似的同类型游戏版本的一些“玩家自定义魔改”游戏服务器。这种像sf这个类型的服务器，虽然不是原来官方的服务器那种规规矩矩正宗的，

但是为啥还好多玩家愿意跑来sf这种服，那理由可真是不少各式各样，不少人吧更侧重于考虑一个就是私服上面的整体的比较有意思自定义，不管是像那些游戏里设定，诸如可以自定义刷怪，可以自定义商城啥啥的可以更好发挥主观创造力，可以按自己想法来刷一些材料什么的，让游戏更有自己烙印玩起来更有趣好玩一点；再者咱们再说，相比于官方正规发布的原服来看，这种天龙八部sf各种变态玩法服往往玩家可以不掏很多钱花钱啊就能获得很强等级和装备什么的，感觉前期起点就能弄挺好，让很多比较追求游戏变强又不想花大钱，咱们这种平民玩家有了可替代追求满足感的好选择平台呢，有平台释放游戏欲望了不是。其实这种这类私服，优点还真是比较好发现而且挺多呢，方便了咱各种想的到想不到的需要，但是需要悄咪咪叮嘱大伙，毕竟不被官方承认这种服安全性难免风险更大一些呢哦，但是下面得讲纯好处干货

玩法流派要点有哪些？

1. 近战流派：

近战流派玩家们需要多多留意如何能在释放武功技能同时躲避对面杀伤还靠近打到人家。很多玩近身武功流派在等级前期的时候都非常弱势得时刻小心应付对手攻势。像是丐帮、天山这种门派都属于比较的近战门派。因为这种近身性质使得需要贴近放招，得时刻在复杂混乱战场上计算距离与时机。举例像丐帮，丐

帮攻击技能不少依靠腿法掌法多是靠近范围内释放。再到一个中后期，那又是有不一样大转折，很多近战门派实力开始有飞跃哦如果前面顺利度过弱势积累足够优势前期积累，等到核心连招和特色玩法体系解锁后是特别厉害呢，比如说天山派这玩意，慢慢等级提高阶段可以解锁寒冰真气类流派特色技能，可以大幅限制对方行动速度可以做到进如疾风退如幽灵。咱们操作该类型角色这角色时候啊应该前期一边慢慢推进剧情升级时候，专注点就在于自己专属特定需要装备收集找需要什么样装备属性强化来保证自己靠近对手不受限制更好输出，尽可能少受干扰，在各种打架啥时候各种伤害分担什么保证站得住脚的一系列方向装备选择琢磨，后面成长后再看考虑多钻研操作的技巧和连招方式开发。

2. 远程流派：

咱们现在说说在天龙八部sf里啊另外一派玩家喜好的远程流派玩法角色那可是有更多腾挪躲闪空间在复杂战局呀毕竟不像前面近身要靠近去比划那种惊险啥。远程派选手比如大理段氏，逍遥呀之类门派，释放超远进攻在更远距离处进行攻击施展厉害各种功法武功法术等等，并且往往拥有更丰富控制辅助能力。很多远程门派对操作和走位灵活性技能考察也比较严很多时刻。所以往往远程选手也更需不断提高自己在地图空间地形意识掌握，并且能熟练快速使用技能和准确的技能释放时机。大理段氏可充分发挥“六脉神剑”这种独门兵器啥剑气释放特点超远方给敌人造成伤害啊如果灵活熟练起来也是很威风。

在天龙八部sf哪些任务经验与奖励更值得？

在这个属于天龙八部sf的各个任务种类场景里头，有着很多各种各样不同种别类别的任务系统构成庞大游戏任务体系，各种人物可以获取不同档次不同数量不同种类的奖励呢等下面看细分一下的。咱们把任务大致分成这样几块模块任务来讲啊下面分析下分别优缺点什么等于是做下优劣鉴别筛选：

1. 日常任务系统

这日常任务系统它最大好处好处有好几点好处啥第一完成操作相对来说都是小任务聚集，完成难度往往不太高啊从每天里面咱们操作复杂的战斗中间抽出零碎空闲时间干别的一样都可以兼顾完成啊，轻松干别的同时做。咱们奖励呢不管丰富或者少但是每天规律性有，只要按时持之以恒做下来积累起那是很大一笔不错的经验货币基础哦像是咱们那些可以领取奖励每天答题活动，每天规定在几个固定小时长内专门收集资源一些的任务，操作简单明了不用特别高复杂知识技巧操作上。

2. 主线任务体系

这主线任务啊往往在难度把控设置来说会偏高些要求整体来说啊，比前面讲日常要更费脑子一点。但是，这个主线玩法虽然费心力费脑筋，但主线任务它的意义和份量重要呀和它得到物质奖励，给予经验物质奖励远远也要大于其他任务类别给予什么呢要更有价值得多。那也是为什么玩家前期即使艰难很多还是愿意把心思重点先花在攻克这种主线任务上原因么。要是咱们想想成功完成这种主线任务比如说过那些比如像是咱们经常提到那些经典原著里发生战斗地点相关剧情像是少室山大战这些为依据创作关卡什么这些，完成任务的整个奖励收益不仅仅会有很大数目的，可观的那种直接的金币和丰富的道具装备什么。主线升级可真是最快 还对解开更多深层次角色和游戏故事体系解锁。

3. 帮派师门任务等

这类任务往往特别偏向于团体社交联动，你加入一个特别大厉害帮派而且呢大伙帮忙协作时候难度就低好完成了 奖励收获颇丰哟！举例就是诸如这个门派里面贡献挑战任务完成啥啥。而且还关系一些专属个人成长加成

天龙八部sf宠物选择搭配需要注意哪些小秘密？

宠物，算是游戏里不可或缺组成重要一环喽
咱们宠物分为两类好搞懂按我说划分大致。

攻击类宝宝：这类啊最明显目标就是帮助玩家去打怪啥时候增加伤害，更快搞定怪物。你像老虎宝宝，前期打怪打低阶副本它能快速攻击输出特别有用了帮助啊 操作方法上玩家更多保持角色和宠物攻击配合顺畅。这宠物它可以更好追击补伤害。攻击配合得，你想让那BOSS血条迅速下降嘛嘛打副本时候有宠物协同简直不一样。

辅助类宝宝：重点在于提供各种增益，给角色“保驾护航”。好比咱们说回熊猫宝宝哈 特别擅长扛伤还带回血技能啥。让游戏过程有更多安全保障。不同场景决定这两类宠物哪个优先程度不一样！玩起来可是差别明显当玩近战角色啥啥攻击乏力想拉开敌人更远追不上想要追时候，这需要更合理调配！

咱的一点想说的玩这游戏经验杂谈

我总觉得，像玩天龙八部sf这样的私服版游戏主要还是图一个轻松有别样感受特别玩的舒心一点享受创造感觉快乐重要呢。相比于外面外面玩那种繁琐压力重重按规定路线走游戏里这sf版发挥空间超大。但是也应该心里多少有个底知道那就是作为私服这一身份存在隐患 不管从账号安全还是服务器稳定性 哎。自己做到享受，提前大概想想后果准备差不多就行

！咱玩家呀好好琢磨每个特色吧游戏里弄自己独一无二玩法人设创造记录体验

，毕竟游戏这东西 最想达到放松还挺挺上瘾想一遍玩懂一遍一遍发现不同好玩的目的啦达到最根本就是最棒了么 ，自己琢磨尝试不断实践后找出一条属于特色专属打法玩法，找到属于专玩时激情刺激和那种悠然自得爽感平衡处感觉啊那快乐那状态 特别美妙特别上瘾咯 ，让每会进去那一刻期待值都嗷嗷往上飙升。这爽感你们说哪个游戏玩家不想感受找到呢找对了一直乐融融不是么是有啥说咱这一路探索不白来么 ！谁听我的想法试试，说不定快乐游戏大门被更狠狠推开找到别有洞天世界了要觉得好也分享给朋友游戏快乐，双倍快乐的 玩开心同时让大伙身边陪咱玩朋友 同样